Pratica 4

Servidor de Nomes (Binder)

Reprograme o Servidor de Arquivo (Pratica 1) incluindo um Servidor de Nomes com as seguintes funcionalidades:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Função** | **Entrada** | **Saída** |
| ***Registro*** | Nome, ip, porta |  |
| ***De-registro*** | Nome |  |
| ***Consulta*** | Nome | ip, porta |

O cliente não sabe o endereço do Servidor de Nomes e faz o pedido do ip/porta através do broadcast de uma mensagem.

**SUGESTÕES:**

**Tabela:**

typedef struct

{

char nome[30];

char ip[30];

char porta[6];

} entrada;

entrada tabela[30];

**Inicialização dos dados:**

strcpy(tabela[i].nome, “fatorial”);

strcpy(tabela[i].ip, params->ip);

strcpy(tabela[i].porta, params->port);

**Acesso da Tabela:**

tabela[i].nome

tabela[i].ip

tabela[i].porta